



ADOBE ILLUSTRATOR MODULE 2

Objectifs : Créer des dessins vectoriels. Créer une affiche intégrant dessins vectoriels et images bitmap.

Durée : 2 jours

I. L'utilisation des outils de dessin avancé

- Les masques d'écrêtage
- L'alignements de formes
- La distribution de formes
- Le pathfinder
- Les sélections avancées
- La pulvérisation de symboles
- L'outil filet
- L'outil dégradé de formes
- L'outil tranche
- Les filtres
- Les effets

II. L'utilisation des outils de dessin avancé

- La notion de calque
- Créer et supprimer des calques
- Affichage et masque
- Verrouillage

III. L'utilisation des scripts

IV. Enregistrement au format .pdf, enregistrement pour le web...

V. Impression et préparation de l'impression pour l'imprimeur