

Corel Draw



Objectifs : Créer des dessins vectoriels avec Corel Draw. Créer une affiche intégrant des dessins vectoriels et des images bitmap.

Plan de cours

Introduction

L'interface de Corel Draw.
Concepts et techniques utilisés en infographie.
La suite graphique Corel.

L'espace de travail

Les différents modes d'affichage.
Les barres d'outils.
Le menu.
Les règles, les repères, la grille magnétique.
Le zoom.
La gestion des couleurs.

Les formes de bases

Tracer des formes (rectangle, carré, ovale, ligne droite,...)
Personnaliser les formes (couleurs, dégradés, textures, motifs, contours,...).
Déplacer, redimensionner, positionner, associer, incliner un objet.
Modifier la forme de l'objet.

Les formes complexes

Créer un objet à main levée.
Créer un objet grâce aux courbes de Béziérs.
Utiliser les points nodaux.
Utiliser les points directeurs.
Insérer des symboles.
Ajouter des objets graphiques.
Créer un tableau.
Créer des lignes-cotes.

Le texte

Importer, saisir et modifier du texte.
Utiliser le correcteur orthographique
Mettre en forme les caractères et les paragraphes.
Habiller du texte.
Les colonnes.
Les lettrines.
Les puces.
Définir et utiliser des styles.

Les images

Importer une image.
Redimensionner, coloriser et rééchantillonner une image.
Détourer une image.
Mettre à jour le lien d'une image.

Les effets

Utiliser différents effets (transparence, intersection, enveloppe, perspective, projection,...).
Utiliser les masques.

La sortie

Les différents formats.
Rendre le document imprimable.
Exporter au format PDF.
Importer le fichier en vue d'une utilisation HTML.

Déroulement

Durée : 2 jours

Contact

Laurent DELANNOY
Tél. 02.35.71.65.17
laurent@poleformation.com