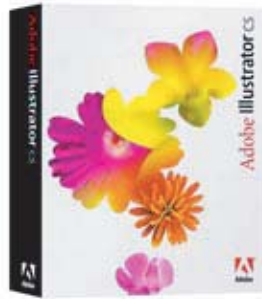


Macromedia Flash



Objectifs : Créer des animations vectorielles avec du son et de l'interactivité. Les intégrer dans des pages Web.

Plan de cours

Introduction

- Notions sur l'animation vectorielle
- L'interface graphique de Flash
- Les palettes
- Paramétrage du programme
- Grille, guides et règles

Créer et paramétrer une animation avec Flash

- Les zones de texte
- Le crayon, la plume, le pinceau
- Les outils de formes automatiques
- La gestion des couleurs
- La bibliothèque
- Les symboles et les occurrences
- Les images-clefs
- La timeline, le scénario, les scènes
- Les interpolations de mouvement
- Les trajectoires
- Les effets spéciaux
- Les calques
- Les masques
- Imports de fichiers (images bitmap, sons...)
- Aperçu d'une animation

L'interactivité dans Flash

- Les contrôles (play, pause, stop)
- Les actions liées aux boutons (goto, getUrl)
- Les labels

Exporter une animation Flash

- Les différents types d'exports
- Optimiser les animations
- Contrôle de la bande passante
- Création d'exécutables

Déroulement

Durée : 2 jours

Contact

Laurent DELANNOY
Tél. 02.35.71.65.17
laurent@poleformation.com